

		l	m	x	j	v	s	d
06:10 - 07:00		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	
07:00 - 07:50							SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
07:00 - 07:55		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON		SPINNING VIRTUAL MON		
08:00 - 08:55			SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
09:30 - 10:25		SPINNING VIRTUAL MON		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
10:30 - 11:25		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON		SPINNING VIRTUAL MON
11:30 - 12:25		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	
12:30 - 13:25		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
13:30 - 14:25		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
14:30 - 15:25		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
15:30 - 16:25		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
16:30 - 17:25			SPINNING VIRTUAL MON		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
17:30 - 18:25						SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
18:30 - 19:25							SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON
19:30 - 20:25						SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	
20:30 - 21:25		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON		
21:30 - 22:25		SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON	SPINNING VIRTUAL MON		